import re

see\_re=re.compile(r'\((see)\s(\d+)\s(.\*)\)\)')

see\_obj\_re=re.compile(r'(.\*)\)\s\(\((.\*)')

see\_obj\_six\_re=re.compile(r'(.\*)\)\s(.\*?)\s(.\*?)\s(.\*?)\s(.\*?)\s(.\*?)\s(.\*)')

see\_obj\_one\_re=re.compile(r'(.\*)\)\s(.\*)')

see\_obj\_two\_re=re.compile(r'(.\*)\)\s(.\*?)\s(.\*)')

see\_obj\_four\_re=re.compile(r'(.\*)\)\s(.\*?)\s(.\*?)\s(.\*?)\s(.\*)')

hear\_re=re.compile(r'\((hear)\s(\d+)\s(.\*?)\s(.\*)\)')

def printto(b):

c = see\_obj\_six\_re.match(b)

if c:

print(

"{} 距离我的 Direction 是 {}， Distance 是 {}，DistChng 是 {}，DirChng 是 {}，它的 BodyDir 是 {} 和 HeadDir 是 {};".format(

c.group(1), c.group(2), c.group(3), c.group(4), c.group(5), c.group(6), c.group(7)),end='')

else:

c = see\_obj\_four\_re.match(b)

if c:

print("{} 距离我的 Direction 是 {}, Distance 是 {}，DistChng 是 {}，DirChng是 {};".format(c.group(1), c.group(2),

c.group(3), c.group(4),

c.group(5)),end='')

else:

c = see\_obj\_two\_re.match(b)

if c:

print(' {} 距离我的 Direction 是 {}，Distance 是 {};'.format(c.group(1), c.group(2), c.group(3)),end='')

else:

c = see\_obj\_one\_re.match(b)

if c:

print(' {0} 和我的角度是 {1};'.format(c.group(1), c.group(2)),end='')

def see(message):

m=see\_re.match(message)

if m:

print('在 {} 周期 see'.format(m.group(2)),end=' ')

a=see\_obj\_re.match(m.group(3))

while a:

printto(a.group(2))

b=a.group(1)[2:]

a=see\_obj\_re.match(a.group(1))

printto(b)

print('')

def hear(message):

m=hear\_re.match(message)

if m:

print('在 {1} 周期 {0} 从 {2} 方向 听到了 {3};'.format(m.group(1),m.group(2),m.group(3),m.group(4)))

message='(hear 1022 -30 passto(23,24))(see 1022 ((ball) -20 20 1 -2) ((player hfut1 2) 45 23 0.5 1 22 \

40 ) ((goal r) 12 20) ((Line r) -30))'

flag=0

indexstart=0

index=0

for c in message:

if c=='(':

flag+=1

elif c==')':

flag-=1

if flag==0:

see(message[indexstart:index+1])

hear(message[indexstart:index+1])

indexstart=index+1

index+=1

